

ПАКПАСКА





МУЛЬТКОЛЛЕКЦИЯ



ШКОЛА СМЕШАРИКОВ



СБОРНИК МУЛЬТКОЛЛЕКЦИЙ

САМЫЙ СМЕШНОЙ ЖУРНАЛ НА СВЕТЕ



«Самый смешной журнал на свете»
Подписка на журнал «Смешарики»
на 6 месяцев:
ПО КАТАЛОГУ «РОСПЕЧАТЬ» – 46639
ПО КАТАЛОГУ «ПОЧТА РОССИИ» – 60199



КНИГИ-ИГРЫ



КНИЖКИ С МАГНИТАМИ

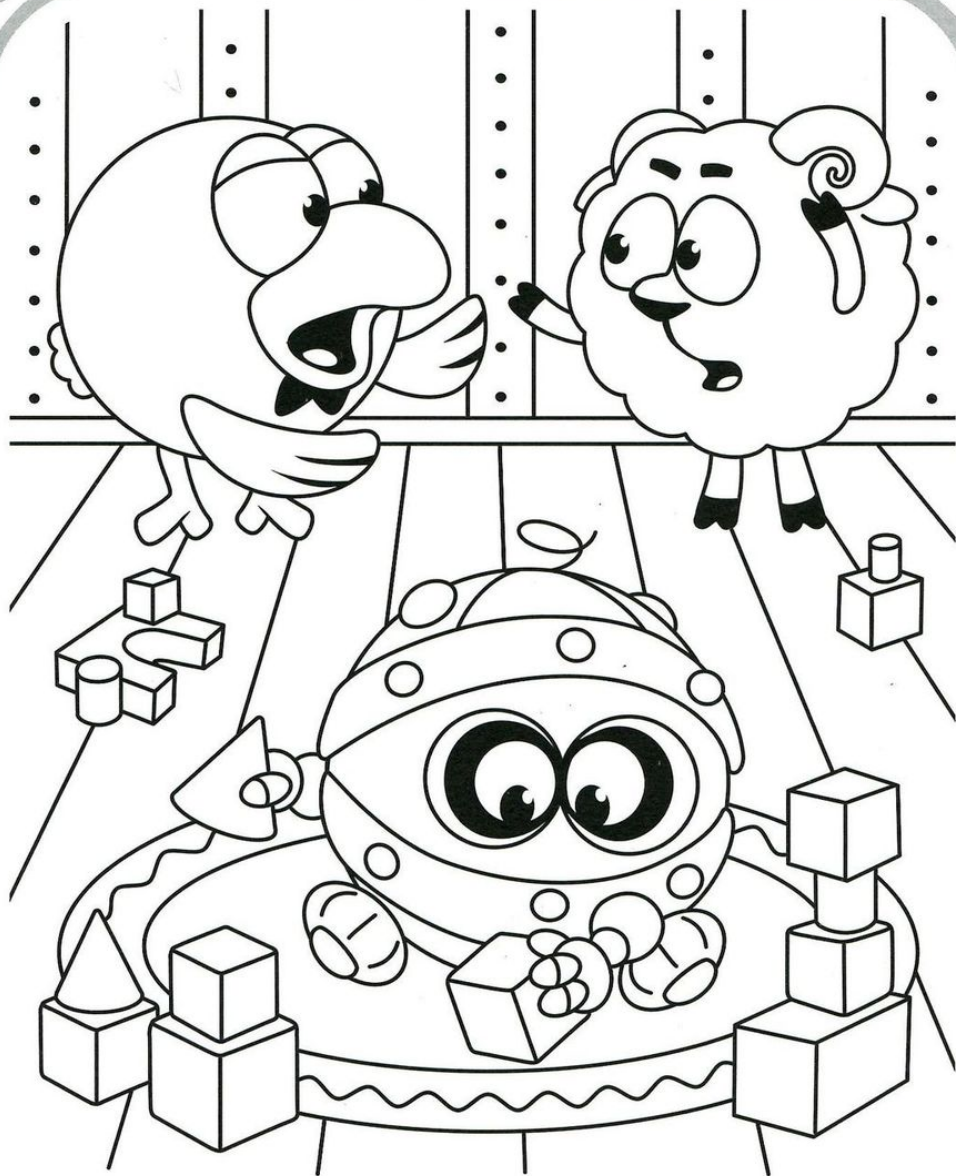


КРУГЛЫЕ КНИЖКИ

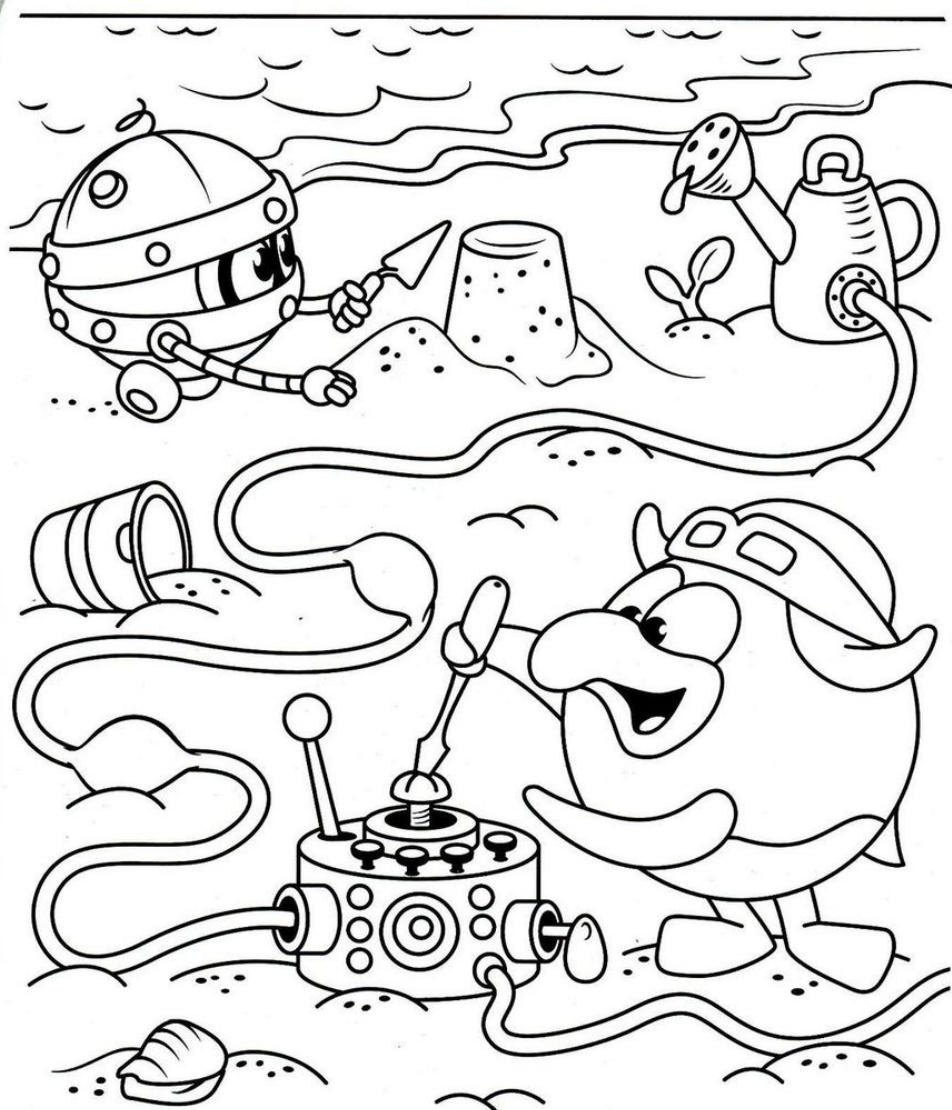


КНИЖКИ-МОЗАИКИ

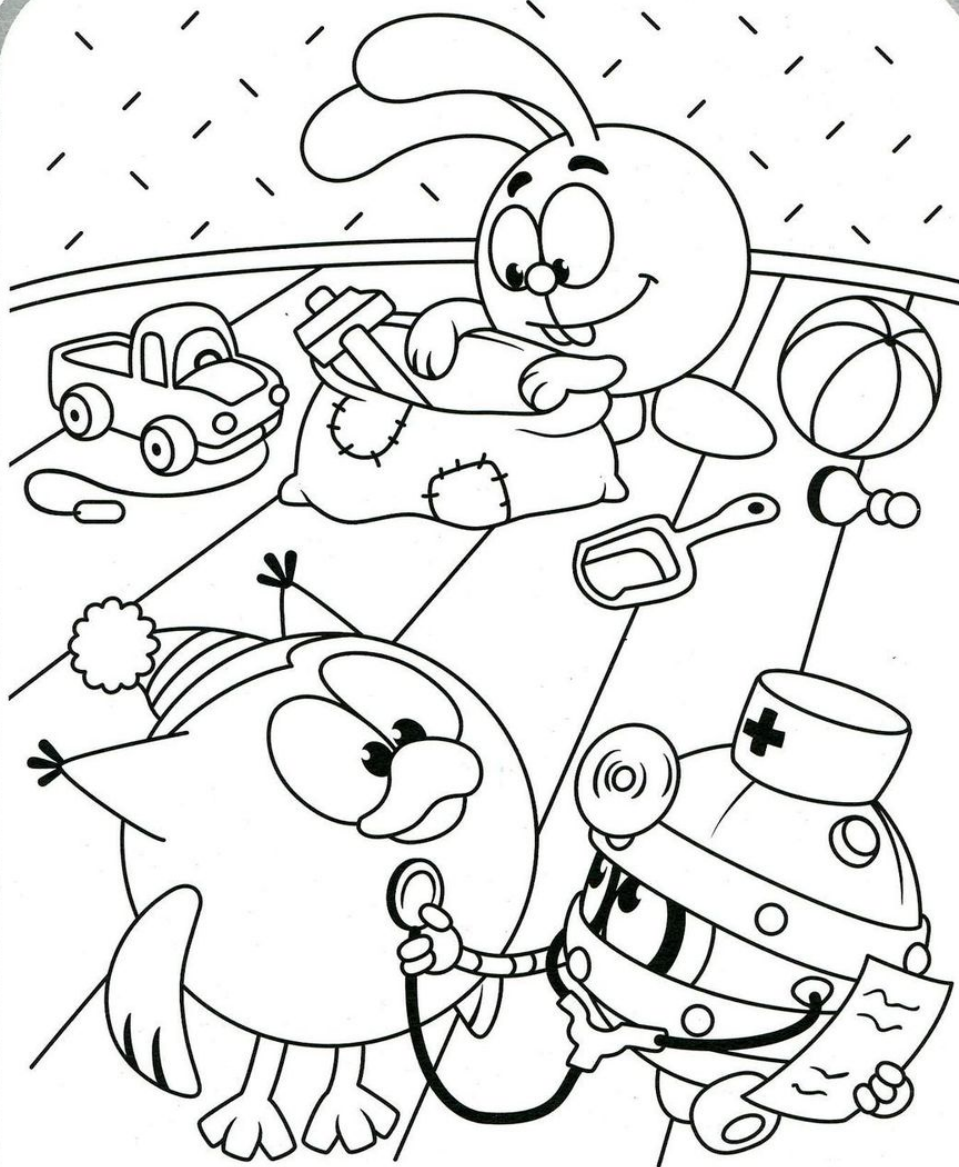




Как-то раз поспорили Бараш и Кар-Карыч — кем станет Биби, когда вырастет? «Строителем! — говорит Карыч. — Смотри, какую он пирамидку построил!» — «А вот и нет, — возмущается Бараш, — поэтом! Ты посмотри, какая она красивая!»



Услышал Пин, о чём они спорят, и говорит: «Поэт, строитель —
какая разница? Главное, чтобы человек был хороший! И вообще,
зачем спорить? Надо просто рассказать Биби о профессиях,
а он пусть сам выберет».

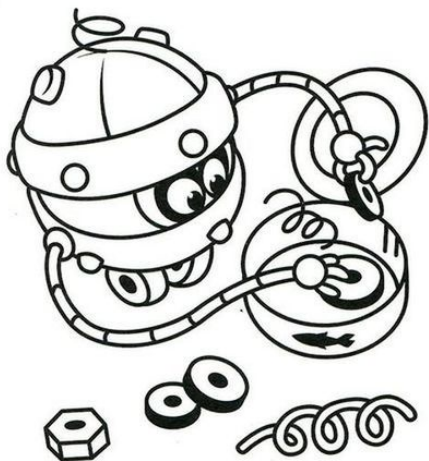


«Да-да! — обрадовалась Совунья. — И поиграть! Наш Биби ещё совсем маленький. Мы будем с ним играть — в строителя, в учителя и в доктора!» Так и сделали. Хотите поиграть вместе с нами? Переворачивайте страницу!

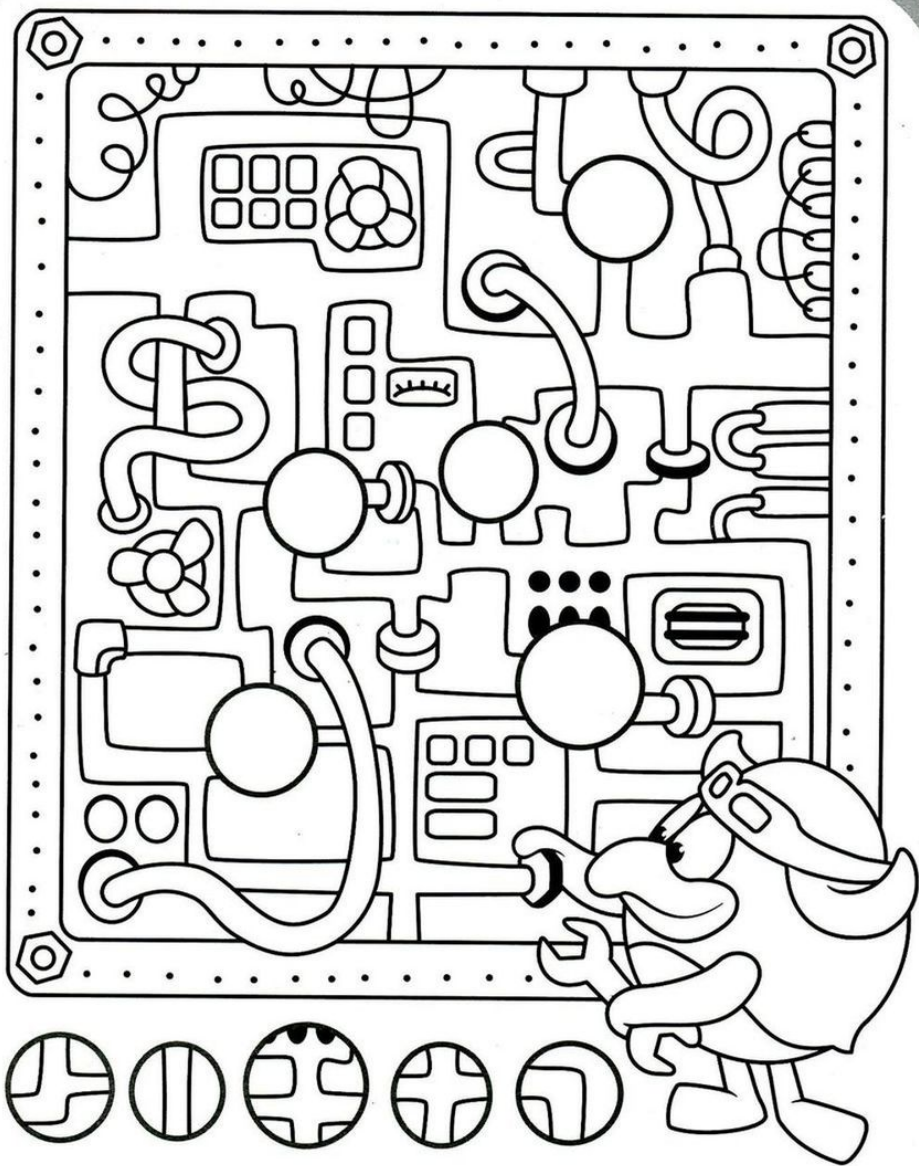
Хорошо быть
ИЗОБРЕТАТЕЛЕМ!

Можно придумывать всякие новые штуки, которые за тебя будут разную работу делать. А ты в это время — танцевать и веселиться.





Давай поиграем в изобретателей. Смотри, сколько Пин с Биби разных полезностей из пустой консервной банки изобрели. Придумай им название и подпиши картинку, а рядом нарисуй своё изобретение.



А это новое изобретение Пина — супер-пупер-космодвигатель. Сядешь в ракету с таким двигателем — и через две секунды на Марсе! Помоги Пину его доделать — покажи, какую деталь куда нужно поставить.

Хорошо
быть **СТРОИТЕЛЕМ!**
Можно строить надёжные
и удобные дома. А ещё —
залезть на самую высоту
и оттуда подъёмным кра-
ном командовать:
«Майна! Вира!»



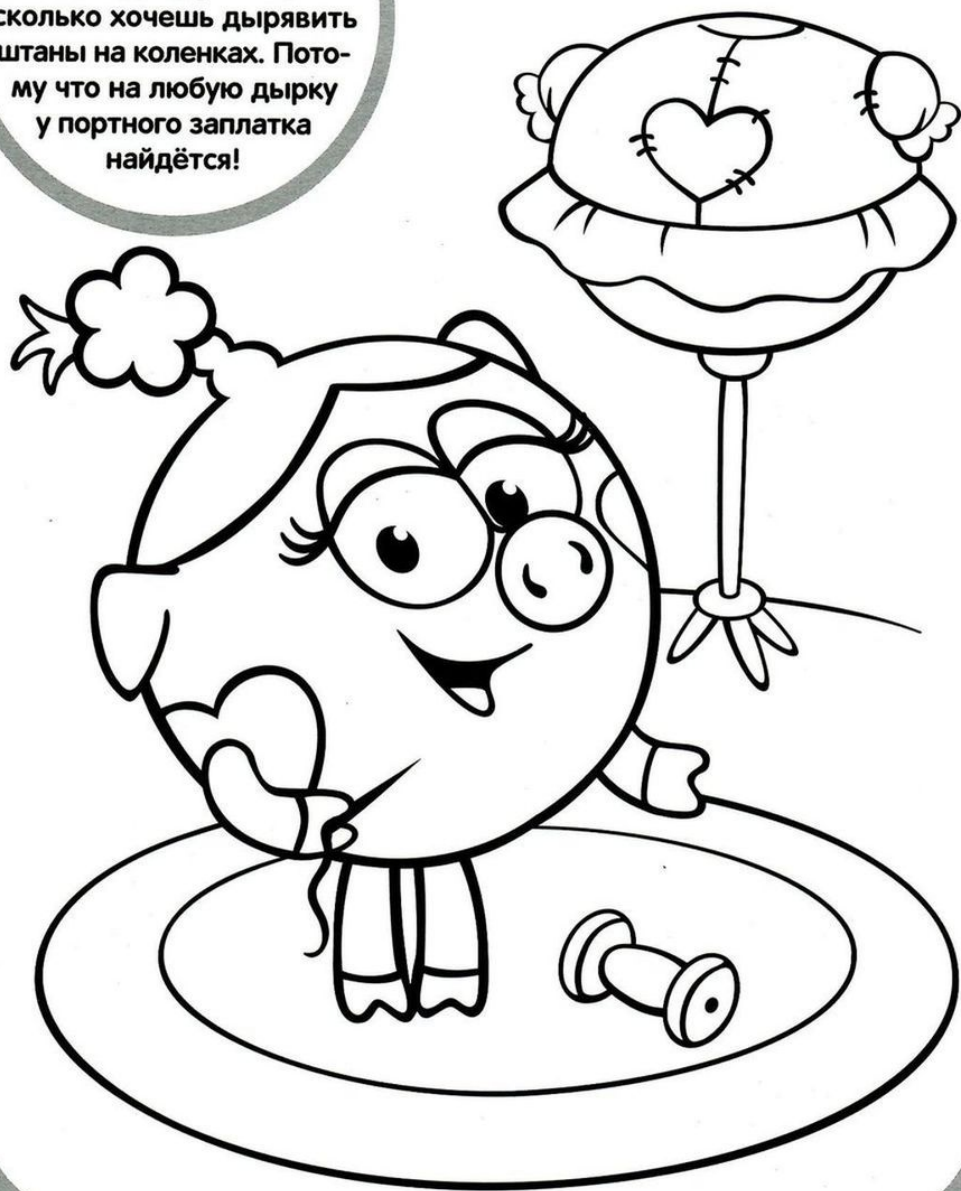


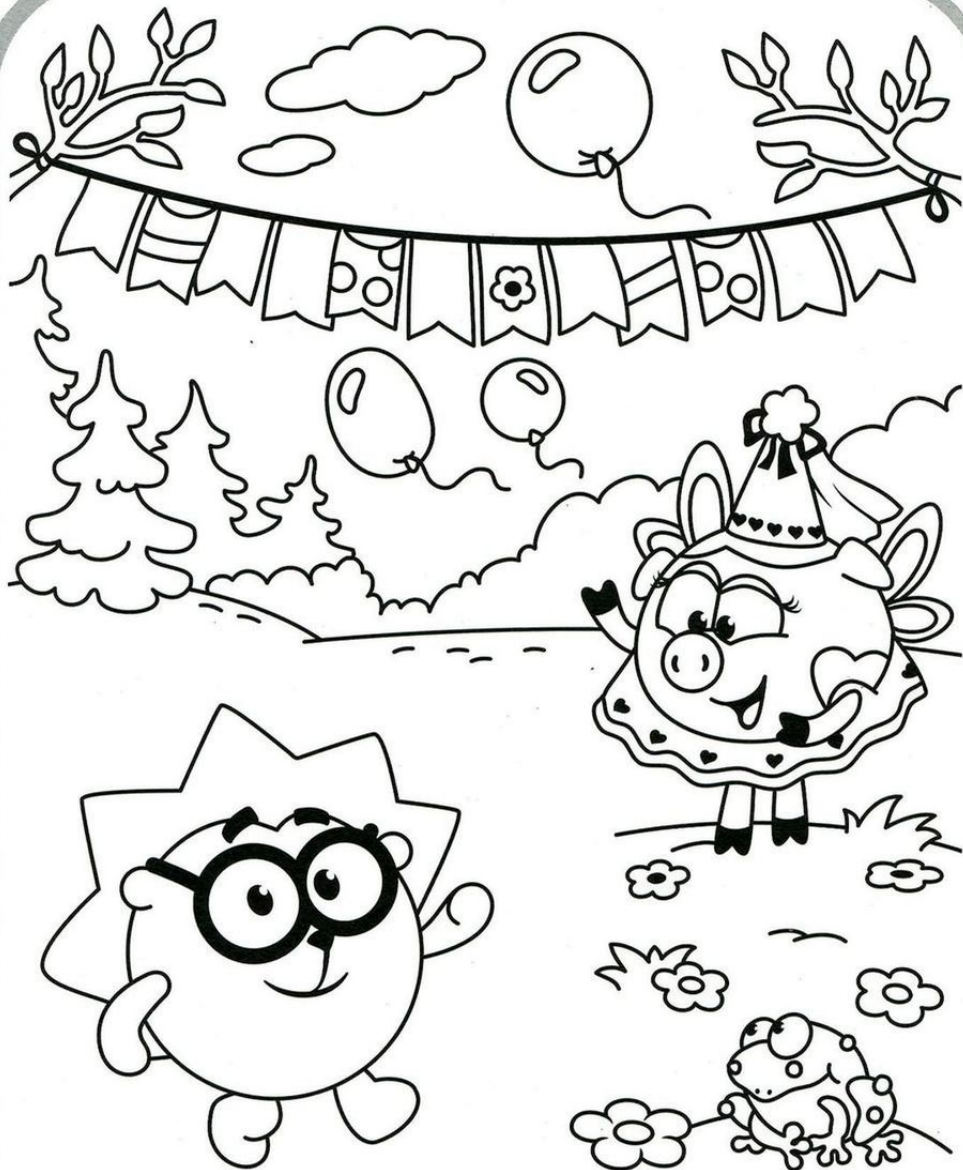
Давай поиграем в строителей. Карыч строит деревянную беседку, чтобы в ней беседовать с друзьями и чай распивать. Помоги ему — дорисуй недостающие доски и раскрась их в яркие цвета.



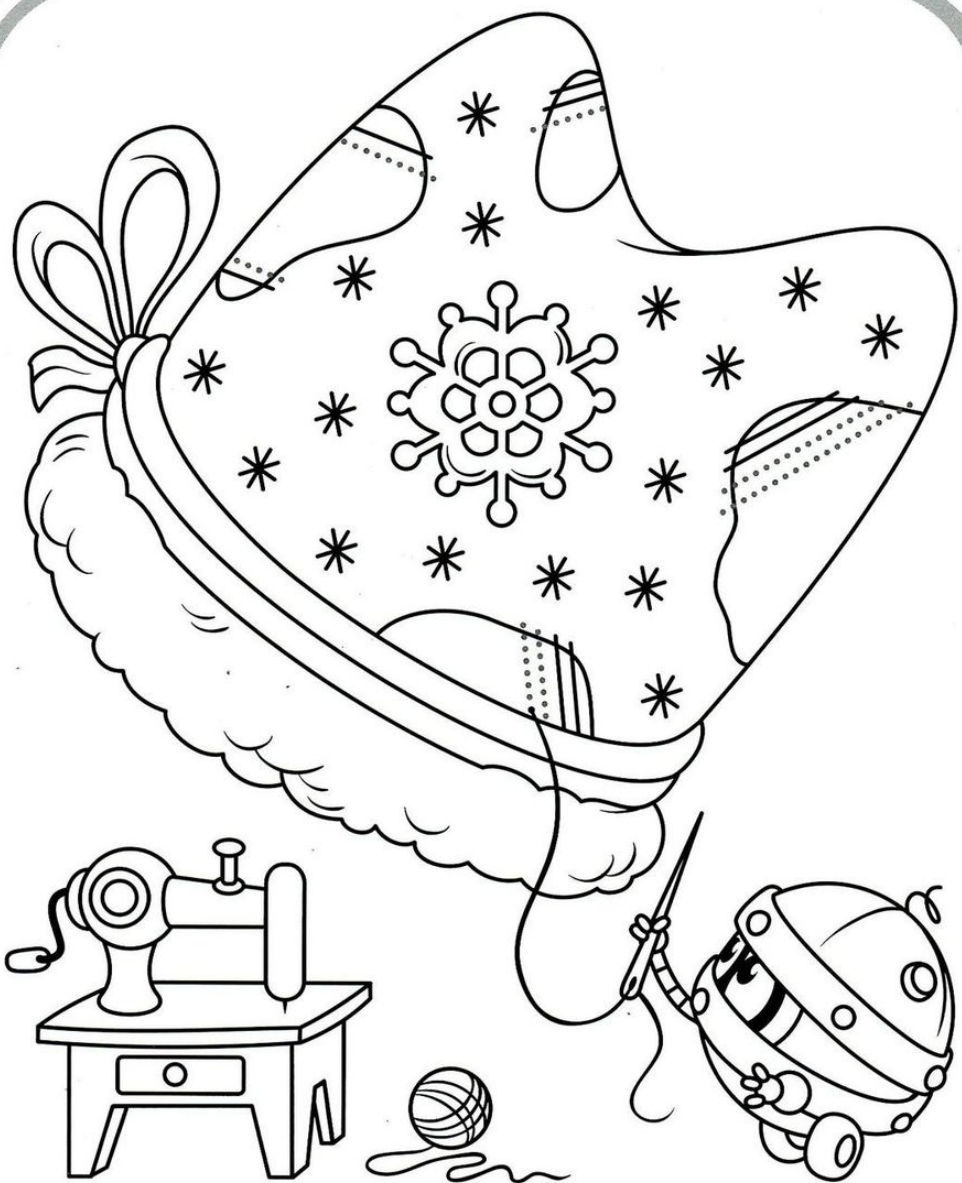
Чтобы каменный дом построить, простыми инструментами не обойдёшься! Нужны не молотки и лопаты, а большие и сильные машины. Подскажи Биби, что делает на стройке каждая из них.

Хорошо
быть **ПОРТНЫМ** —
самому придумывать
и шить одежду. А ещё —
сколько хочешь дырять
штаны на коленках. Потому
что на любую дырку
у портного заплатка
найдётся!

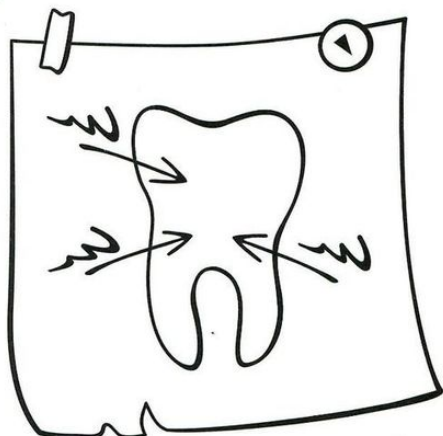




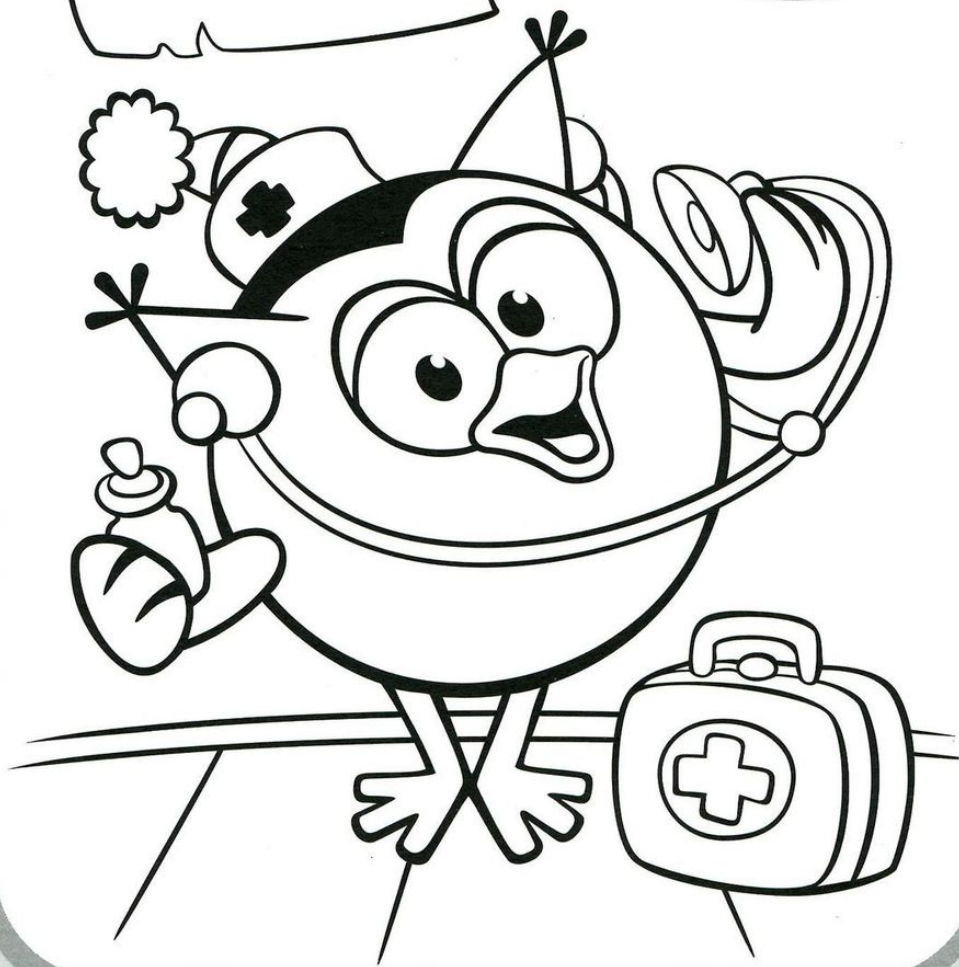
Давай поиграем в портных. Будем придумывать наряды!
Вот Ёжику нужно для бала-маскарада что-нибудь необычное.
Может, костюм пирата-акробата? Или весёлого лунатика?
Нарисуй скорее!

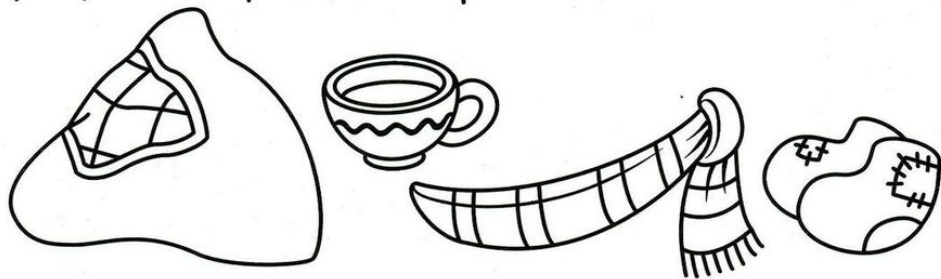
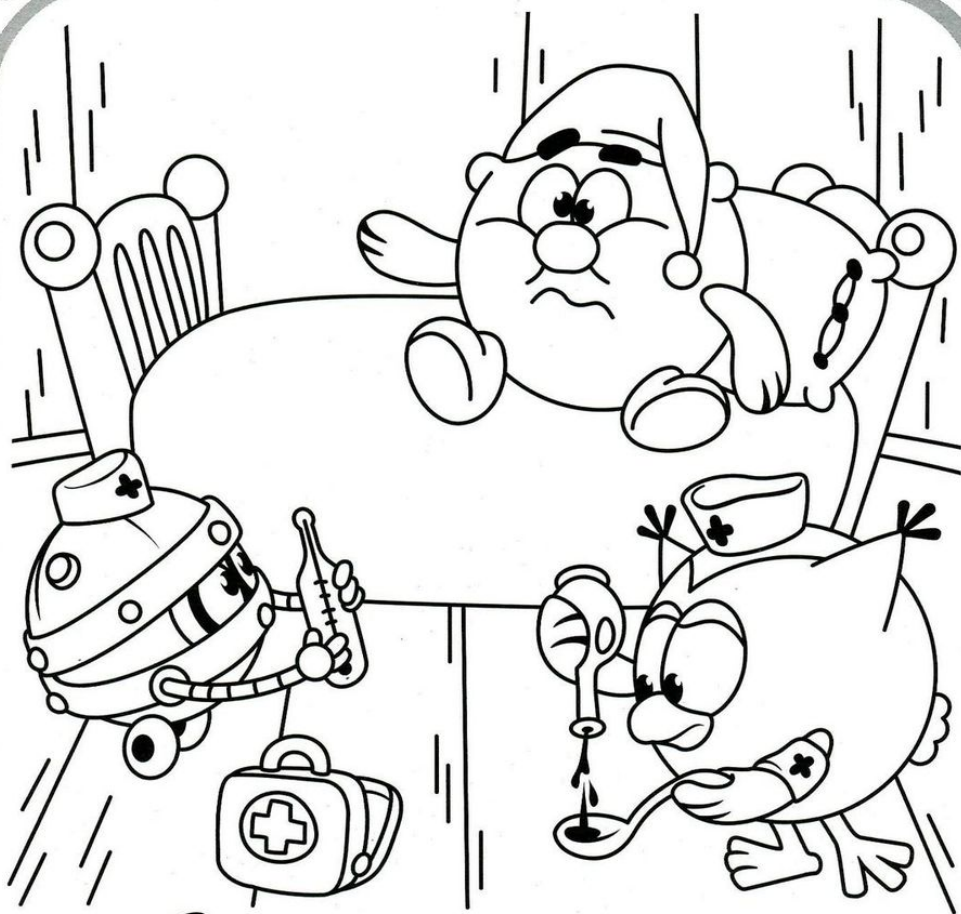


У Нюши беда — варежка продырявилась! Теперь в дырочку ветер задувает и копытце мёрзнет. Портной с этой бедой в два счёта справится! Заштопай аккуратно Нюшину варежку — дорисуй на ней стежки-линии.

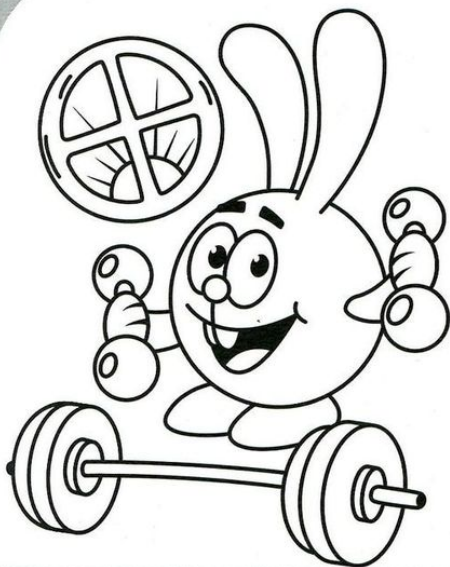


Хорошо быть
ВРАЧОМ — лечить
людей от вредных болез-
ней. А ещё — носить краси-
вую белую шапочку с крас-
ным крестом, докторский
чемоданчик и угощать
детей полезными
витаминками!





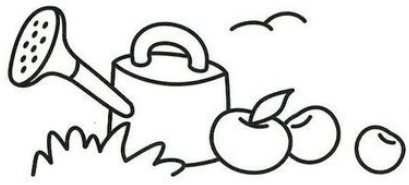
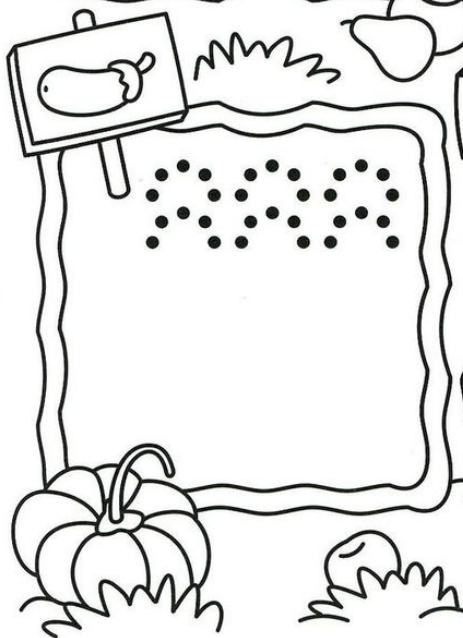
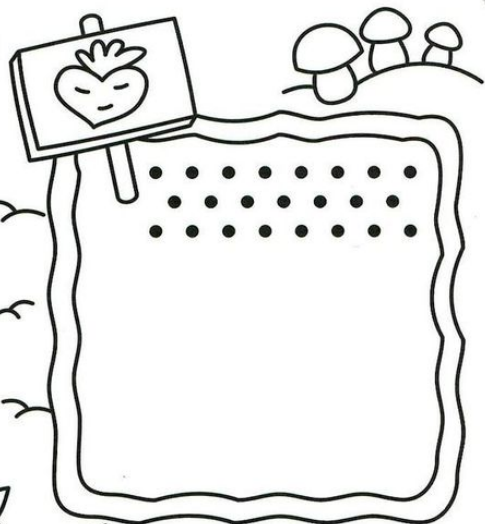
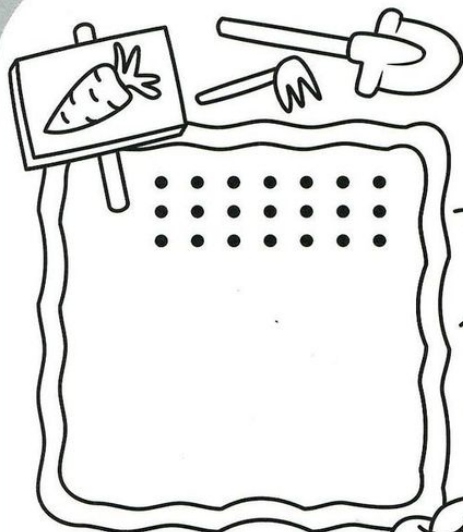
Давай поиграем во врачей. Пусть Биби будет доктором, а ты медсестрой или медбратом. А вот и первый пациент — Копатыч! Замёрз и простудился. Дорисуй ему тёплые предметы с нижней части страницы, чтобы он согрелся.



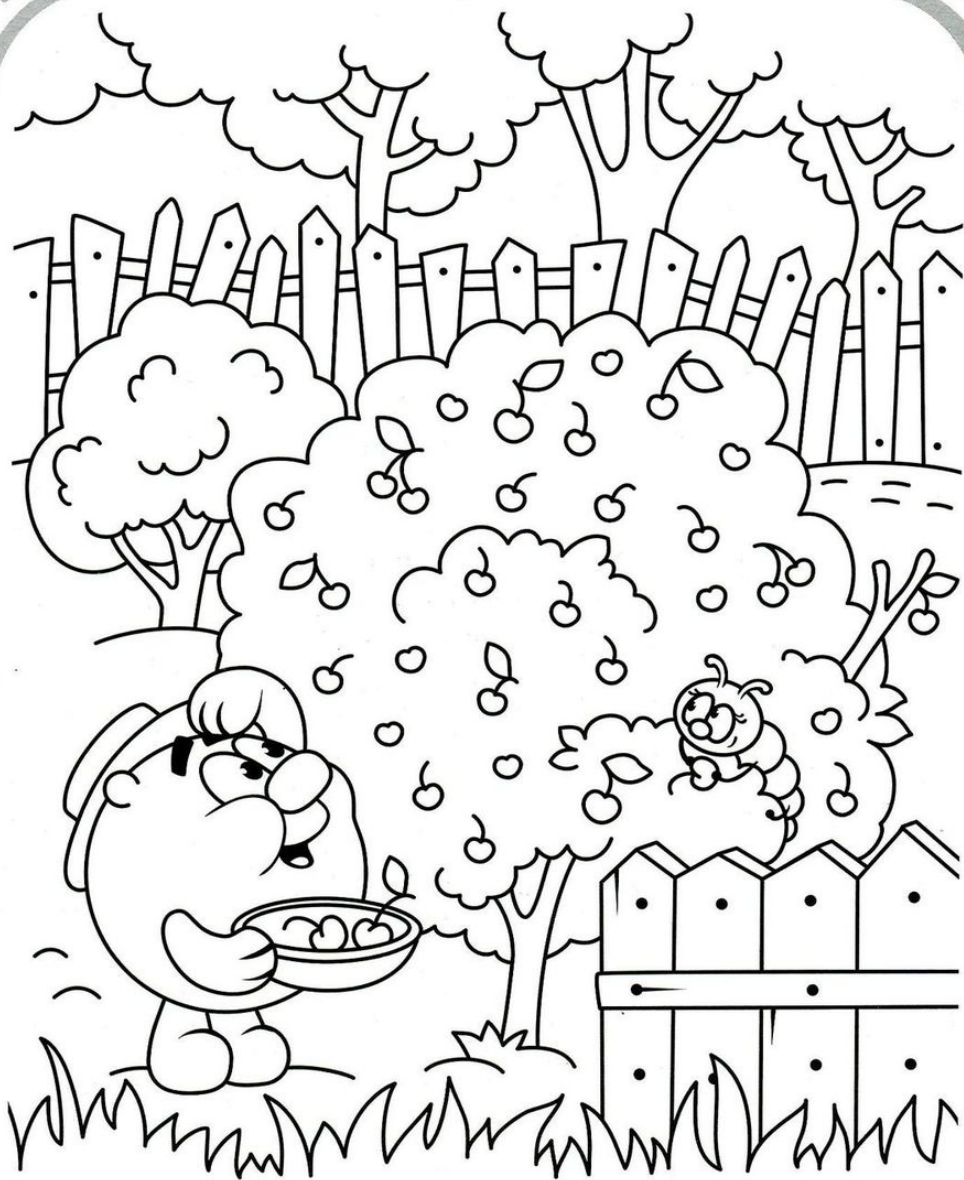
Врач любую болячку вылечить может. Буль! — и нет ангины.
Вжжж! — и зубик не болит. Но, самое главное, врач знает,
что делать, чтобы меньше болеть. А ты знаешь?
Ну-ка, расскажи! А картинки тебе помогут.

Хорошо быть
ФЕРМЕРОМ — выра-
щивать овощи и фрукты.
За продуктами в магазин
ходить не надо, всё у тебя
в огороде растёт. Удобно,
быстро и вкусно!





Давай поиграем в фермеров — посадим овощей целый огород.
В огороде важен порядок, поэтому Копатыч специальный план
посадок нарисовал. Дорисуй семечки так, чтобы закончить
посадку по плану.



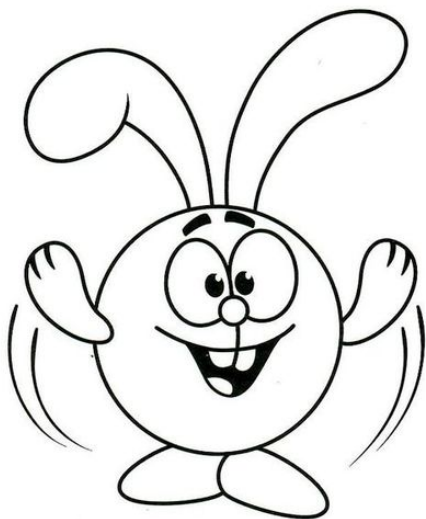
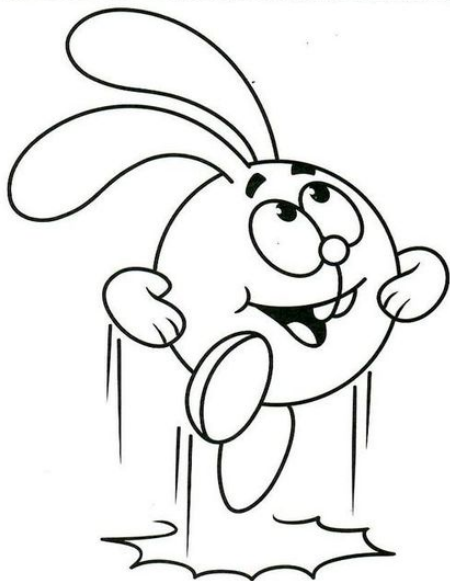
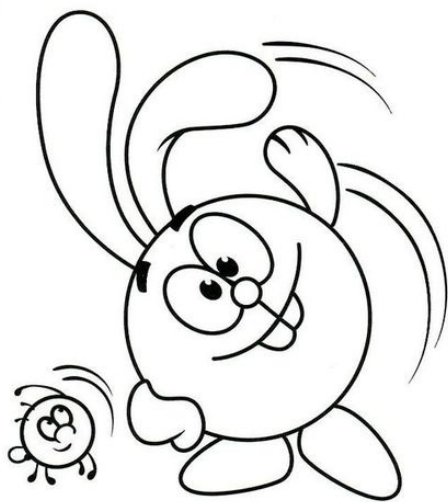
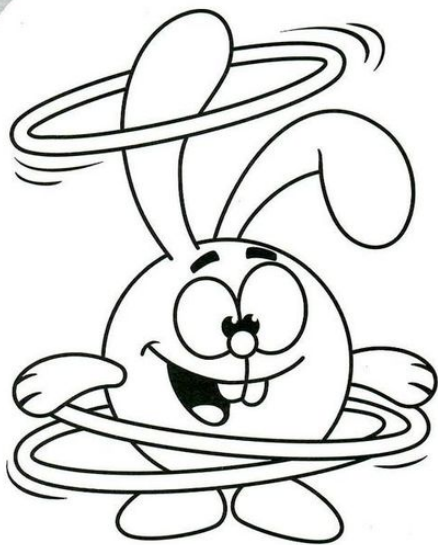
Самое приятное для фермера — урожай собирать. А потом делать из него разные соленья, варенья, компоты и всю зиму угощаться. Раскрась вишни на дереве в красный цвет, чтобы Копатыч ни одной не пропустил.



Хорошо быть
СПОРТСМЕНОМ!

Можно целый день прыгать, бегать и плавать. А ещё соревноваться, получать медали и первые места занимать. Работа для настоящих непосед!



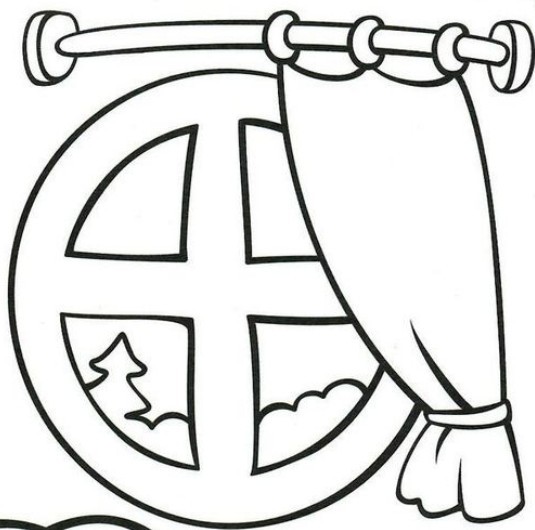


Давай поиграем в спортсменов. Начиняй тренировку вместе с Крошем. И раз! — наклон. И два! — прыжок. Сделай все упражнения и повторяй их каждый день — станешь ловким, сильным и быстрым.



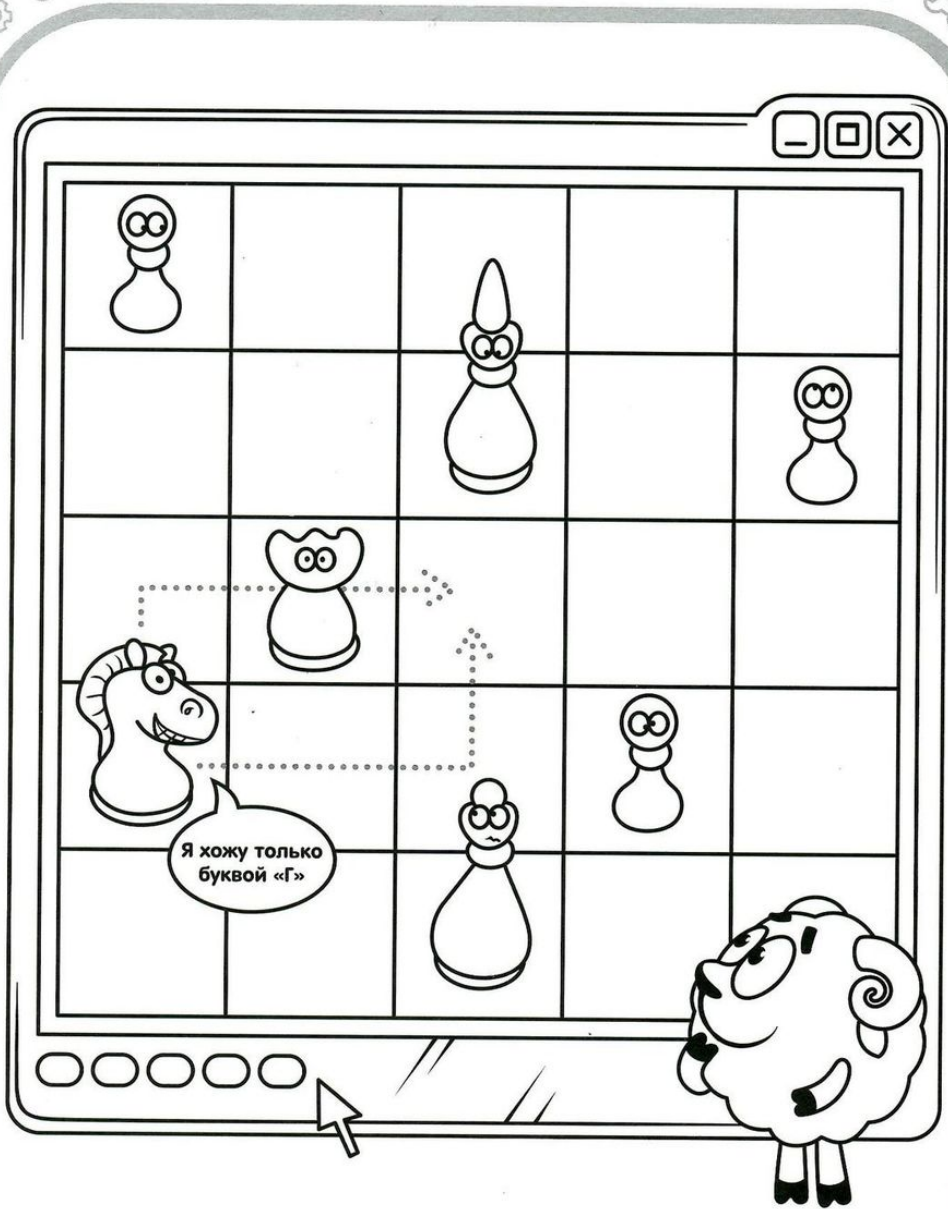
Каждый спортсмен занимается своим видом спорта. Бегун бежит, прыгун прыгает. А кто на лыжах катается? Лыжун? Или, может, лыщик? Помоги Биби разобраться, где какой спортсмен на фотографиях.

Хорошо быть
ПРОГРАММИСТОМ —
создавать для компью-
тера умные программы.
А ещё — придумывать но-
вые компьютерные игры:
бродилки, собиралки
и гоночки!



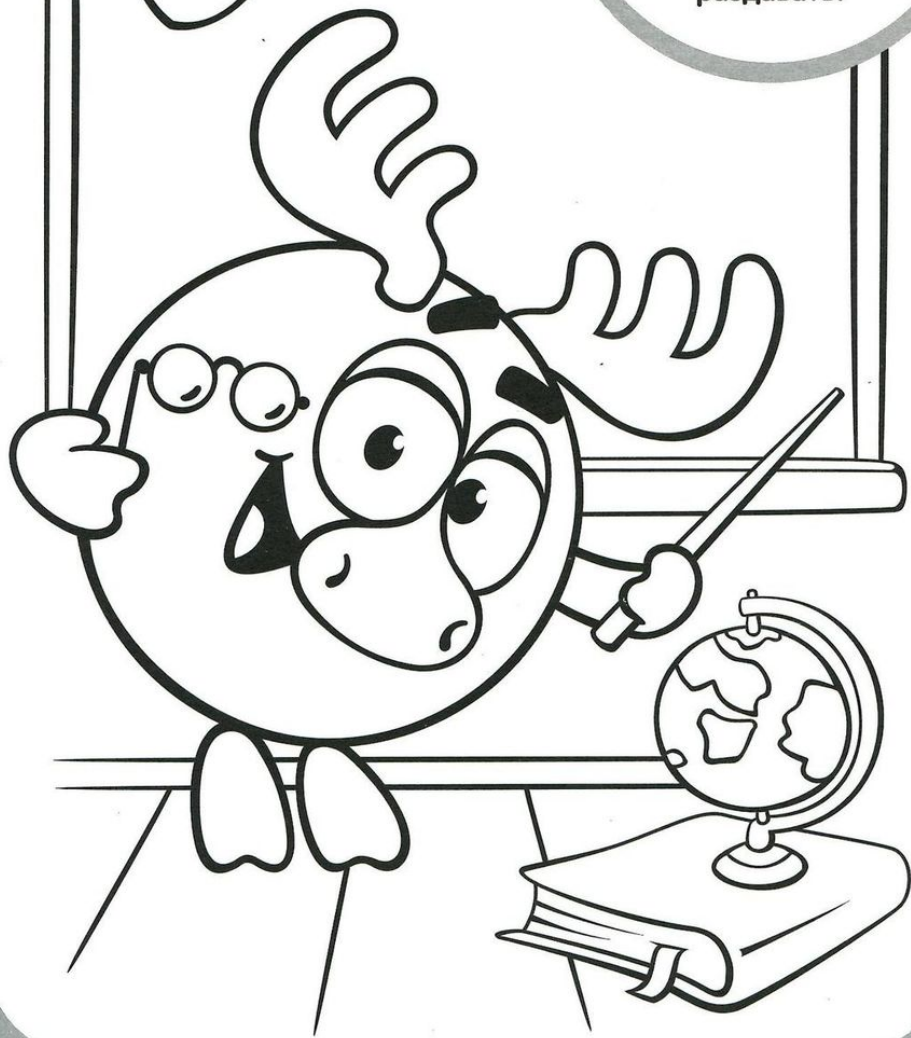


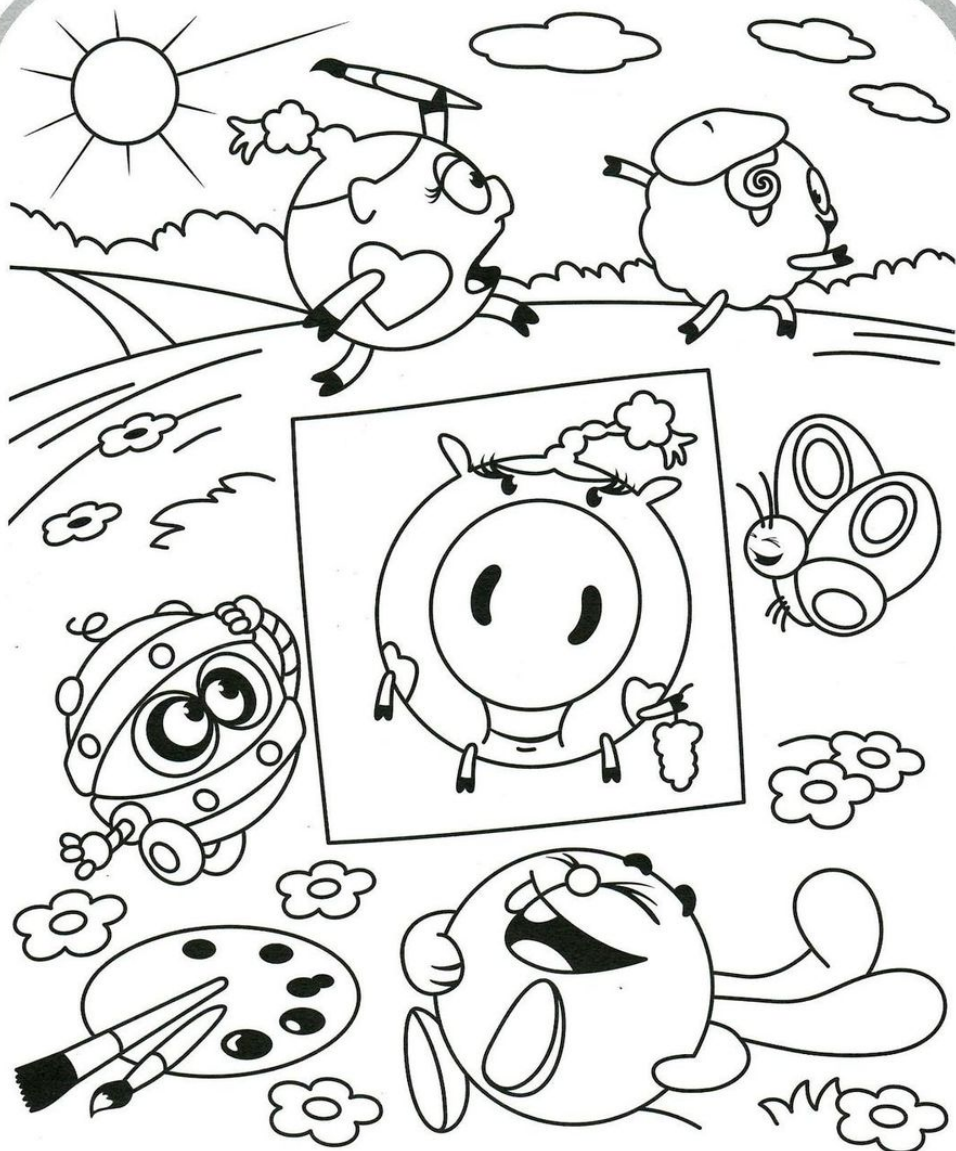
Давай поиграем в программистов. Сначала покажи Биби, где у компьютера монитор, клавиатура и мышка. Теперь нажимай кнопку «Пуск» и... Ой, Биби забыл пароль! Помоги ему — впиши пропущенную цифру.



Для программиста любая задача — пустяк. Он вмиг рассчитает, сколько песчинок в море и как до звезды добраться. Реши шахматную задачу — проведи коня так, чтобы он собрал все фигуры.

Хорошо
быть **УЧИТЕЛЕМ** —
учить детей самым важ-
ным и интересным вещам
на свете. А ещё — всех
хвалить, ставить четверки
и пятерки и грамоты
раздавать!



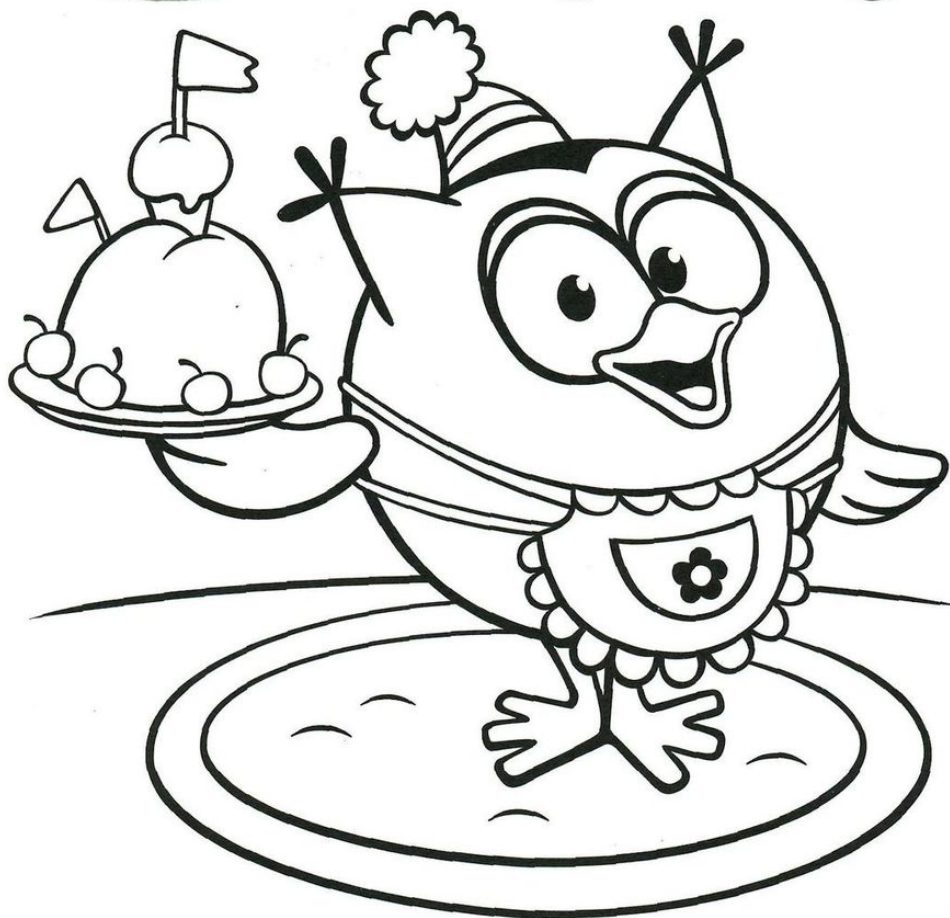


Давай поиграем в учителей. Проведи урок рисования с Барашем. Он изобразил на портрете Нюшу. Только вышла у него не Нюша, а какая-то носюша. Объясни, чем портрет отличается от настоящей Нюши.



Учитель любую сложность объяснить умеет: и почему дважды два — четыре, и зачем коту усы. А ты умеешь? Рассмотрй коллекцию говорящих вещей, назови каждую и объясни, почему она так называется.

Хорошо
быть **ПОВАРОМ** —
сочинять рецепты и го-
товить вкуснятину. А ещё
можно построить съедоб-
ный замок из мороженого
и позвать всех дру-
зей — угощаться.



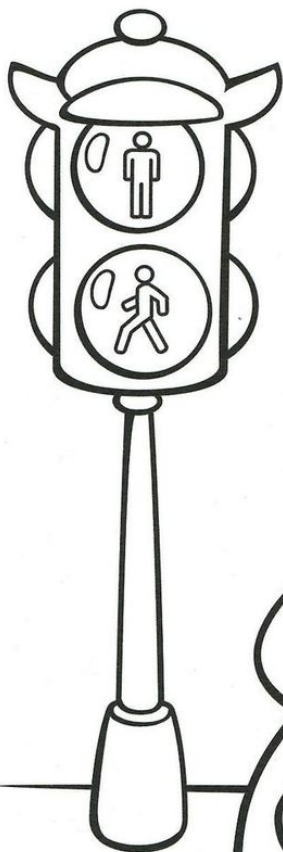


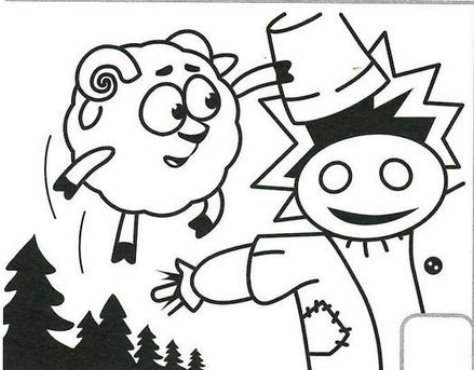
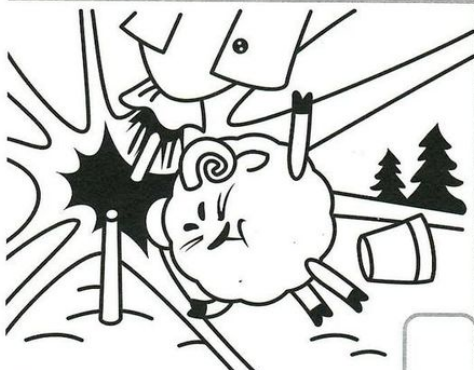
Давай поиграем в поваров. Приготовим на закуску несколько бутербродов. Таких, чтобы у друзей слюнки потекли. Какие продукты тебе пригодятся? Сколько разных бутербродов у тебя получится?



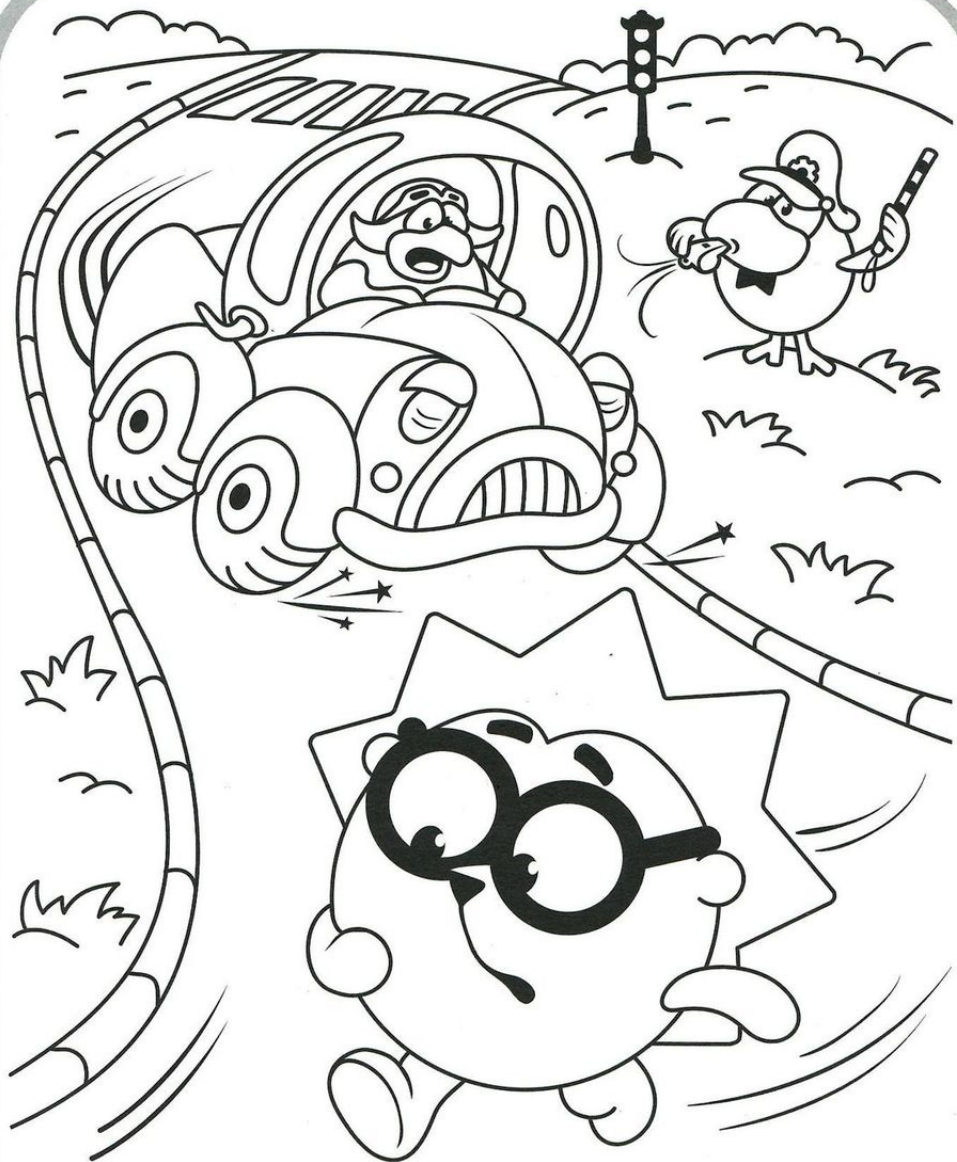
**Настоящий повар из одной картошки тысячу блюд приготовит!
Весь стол вкусностями заставит, голодных гостей накормит
и удивит. Рассмотрни картинку и назови, какие картофельные
блюда приготовила Совунья.**

Хорошо быть
ПОЛИЦЕЙСКИМ —
защищать всех от хули-
ганов и бандитов. А ещё —
знать все законы, носить
фуражку и громко сви-
стеть нарушителям до-
рожного движения!





Давай поиграем в полицейских. Проведём настоящее расследование. Тут один герой считает, что он хулигана победил. Расставь все фотографии по порядку и разберись, что же произошло на самом деле.



А теперь поиграем в дорожных полицейских. Будем следить, чтобы машины на тротуары не заезжали, а пешеходы под колёса не выскакивали. Объясни пешеходу Ёжику, как нужно через дорогу переходить.

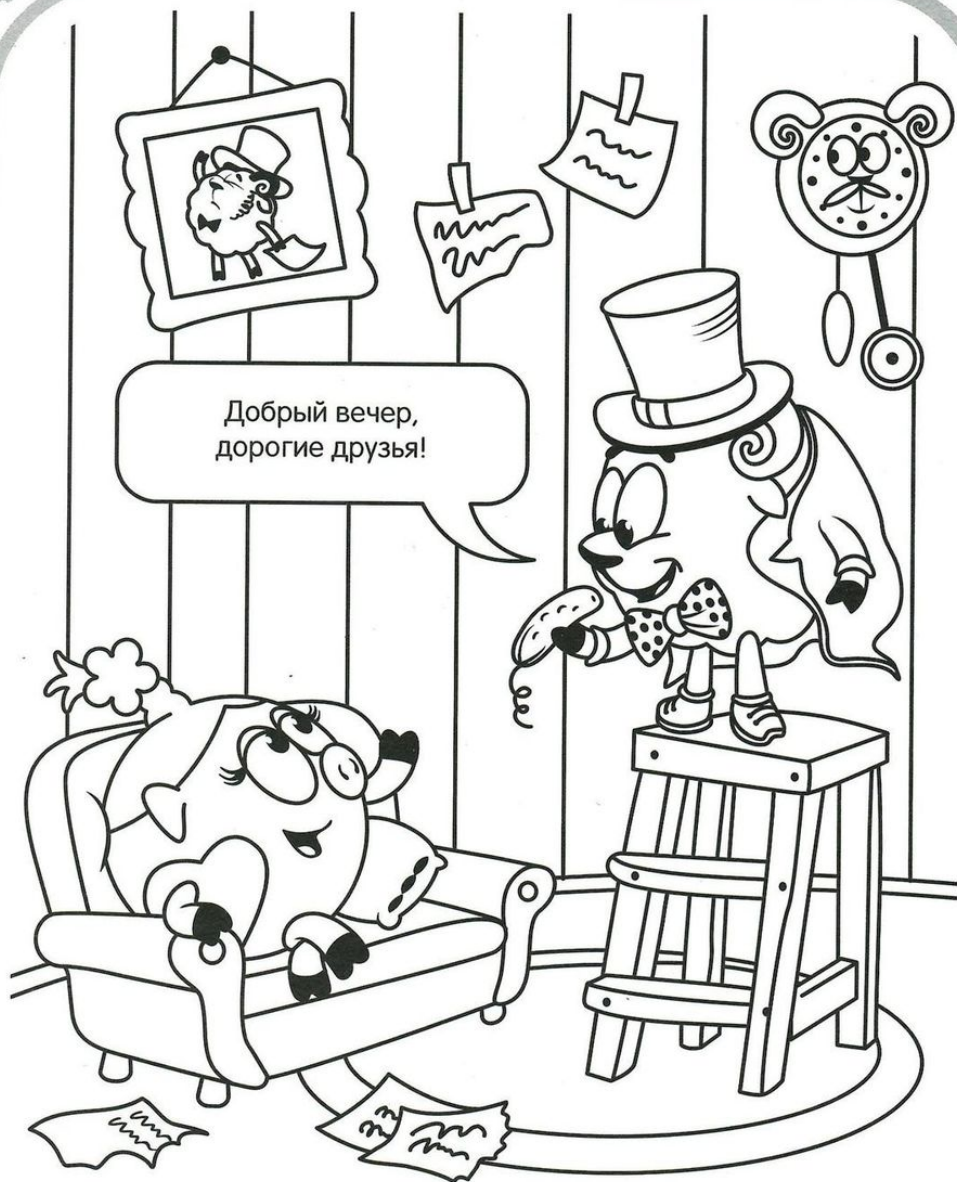
Хорошо
быть **АРТИСТОМ** —
выступать на сцене, петь,
танцевать и всех радовать.
А ещё — превращаться
то в Бабку-Ёжку, то в мар-
сианина, то в прекрас-
ную принцессу!





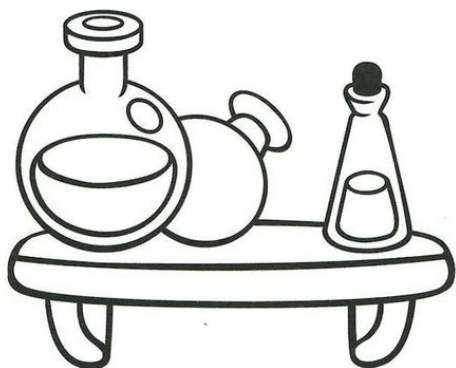
Два прыжка вперёд — один назад,
Прыг влево, прыг вправо.
Два прыжка вперёд — один назад,
Прыг вправо, влево — прыг-прыг!

Давай поиграем в артистов — устроим настоящий концерт.
Надень сценический костюм — мамину летнюю шляпку
или папин пиджак. Собери зрителей, включи музыку.
Пой весёлую песенку, а все остальные пусть танцуют!



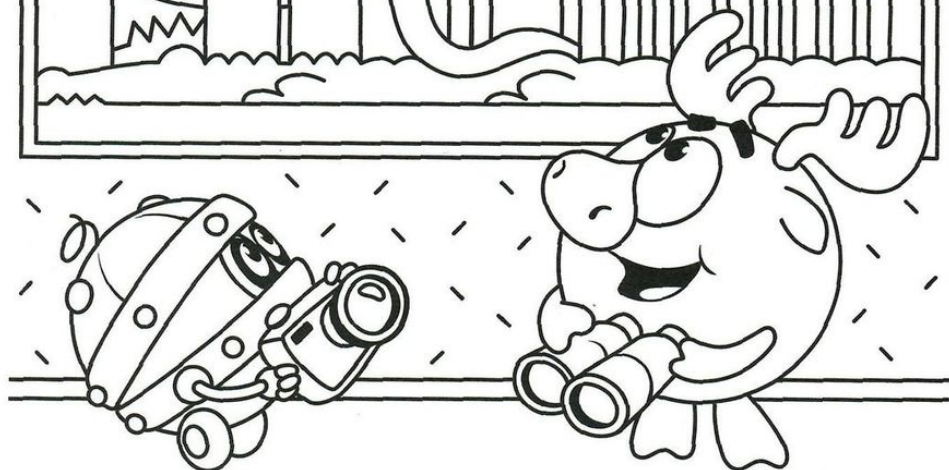
Добрый вечер,
дорогие друзья!

Артист может изобразить что угодно — и весёлого клоуна,
и строгого учителя, и даже грустного бегемота.
Попробуй произнести одну фразу с разным настроением:
задумчиво, радостно, печально, торжественно.



Хорошо быть
УЧЁНЫМ — делать
великие открытия, всё
изучать и выведывать от-
веты на самые сложные
вопросы! Например,
почему небо голубое,
а вода жидкая.





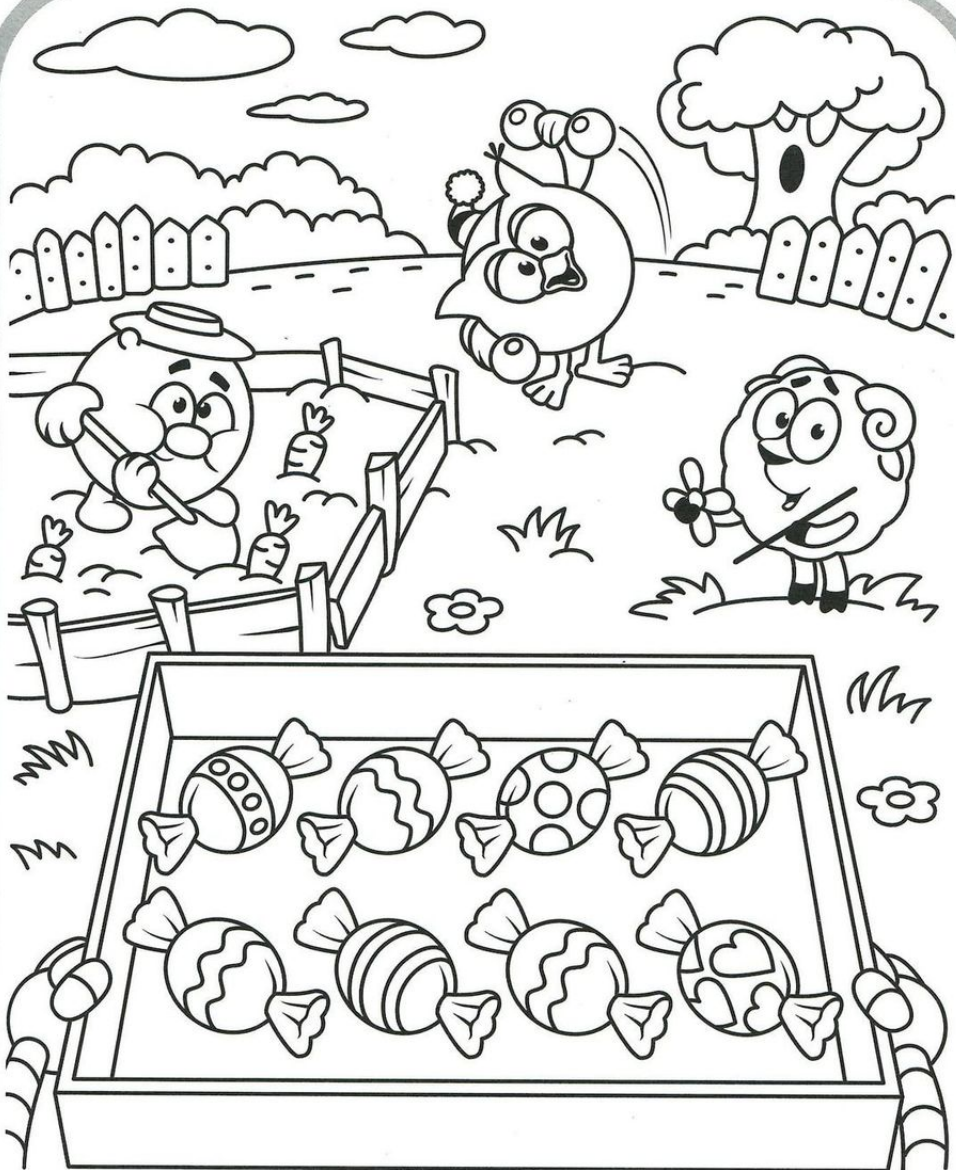
Давай поиграем в учёных. Сегодня мы биологи — будем изучать живую природу. Каких диких животных ты знаешь? Помоги Биби найти и назвать всех животных, которые спрятались в джунглях.



А ночью интересно быть астрономами. Считать звёзды и наблюдать за кометами. И, может, даже новые планеты открывать! Соедини точки по порядку и узнай, что и как увидел на небе Лосяш.

Хорошо быть
ПРЕЗИДЕНТОМ —
управлять целой страной!
А ещё — придумывать
новые праздники:
День мультфильмов
и День мороженого!





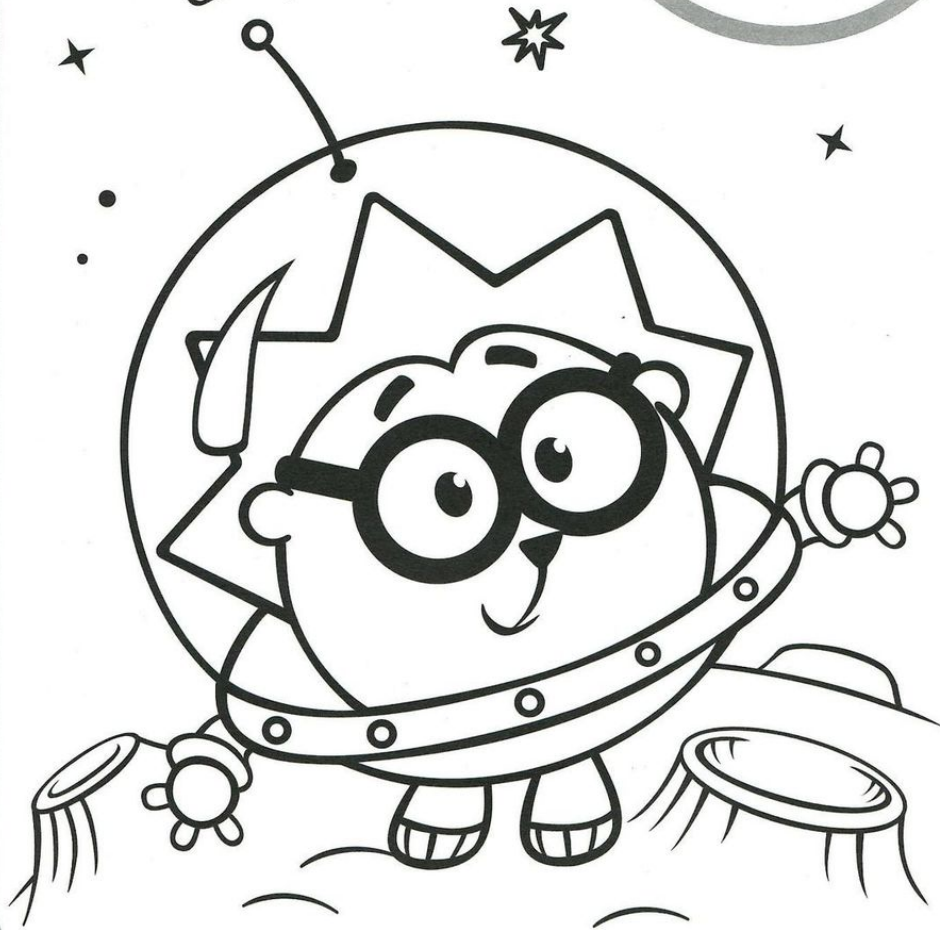
Давай поиграем в президента. Только запомни, для этого обязательно нужно быть честным и справедливым! Ты такой и есть? Тогда подели конфеты между Смешариками поровну — по справедливости.

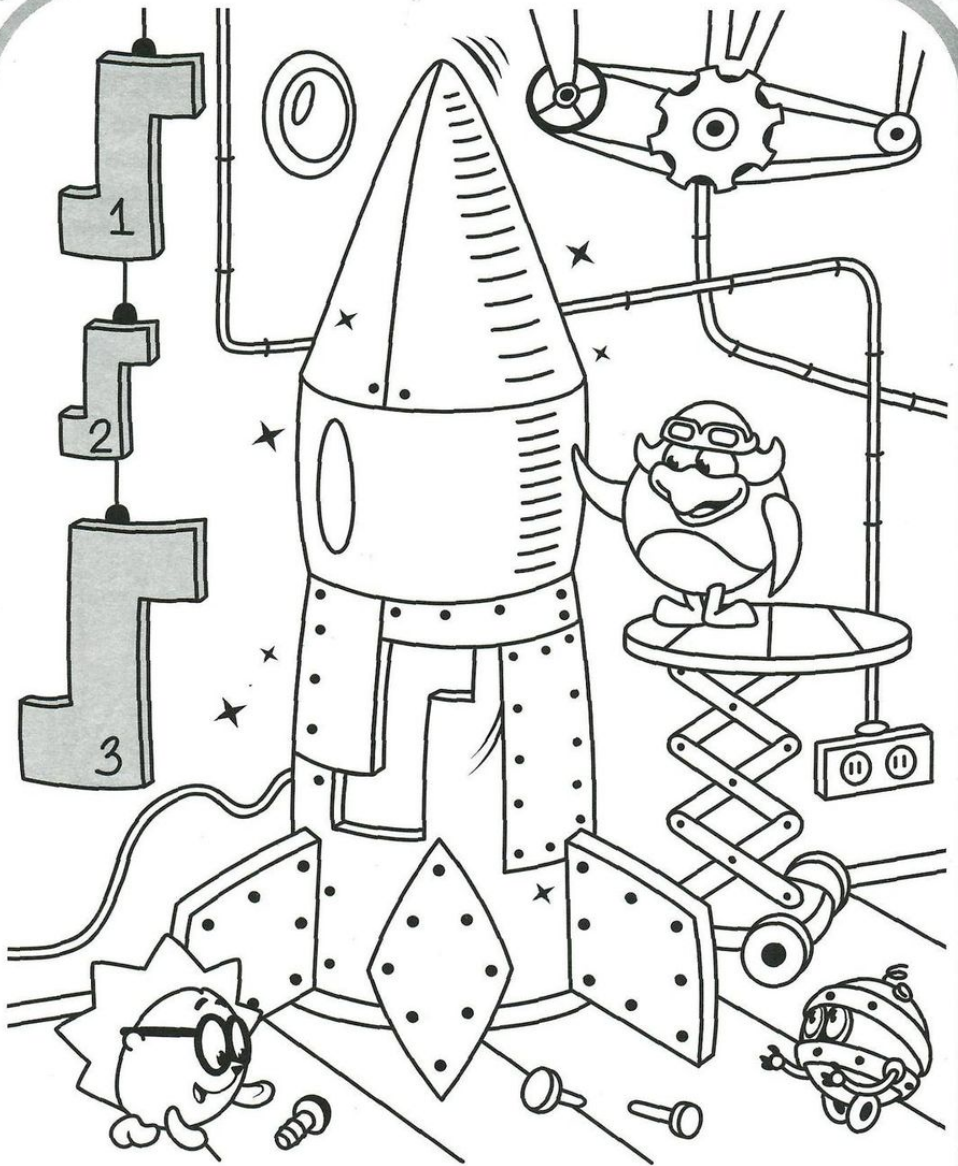


У Биби отлично получается быть президентом — он придумал новый праздник для Смешариков. Помоги Барашу собрать из букв его название. Как бы ты отметил этот праздник? А теперь выдумай свой весёлый праздник!



Хорошо быть
КОСМОНАВТОМ —
носить скафандр, летать
к далёким звёздам и плане-
там. А ещё в невесомости
кувыркаться! И шишку
не набьёшь, и иголки
не помнёшь!






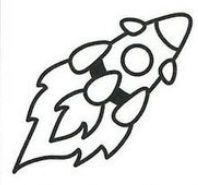
Давай поиграем в космонавтов. Только нам понадобится ракета. Без неё до неба не долететь — только до люстры.

И то, если прыгнуть повыше. Помоги Биби собрать ракету — подбери недостающую деталь.

А Б В Г Д Е Ж З И К

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

| | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|
| | | | | | | | | | |  |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |



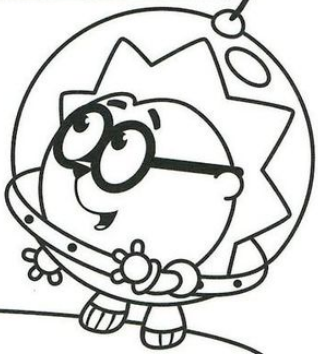
горючая
комета
(Г4) (И5)
(Д8)



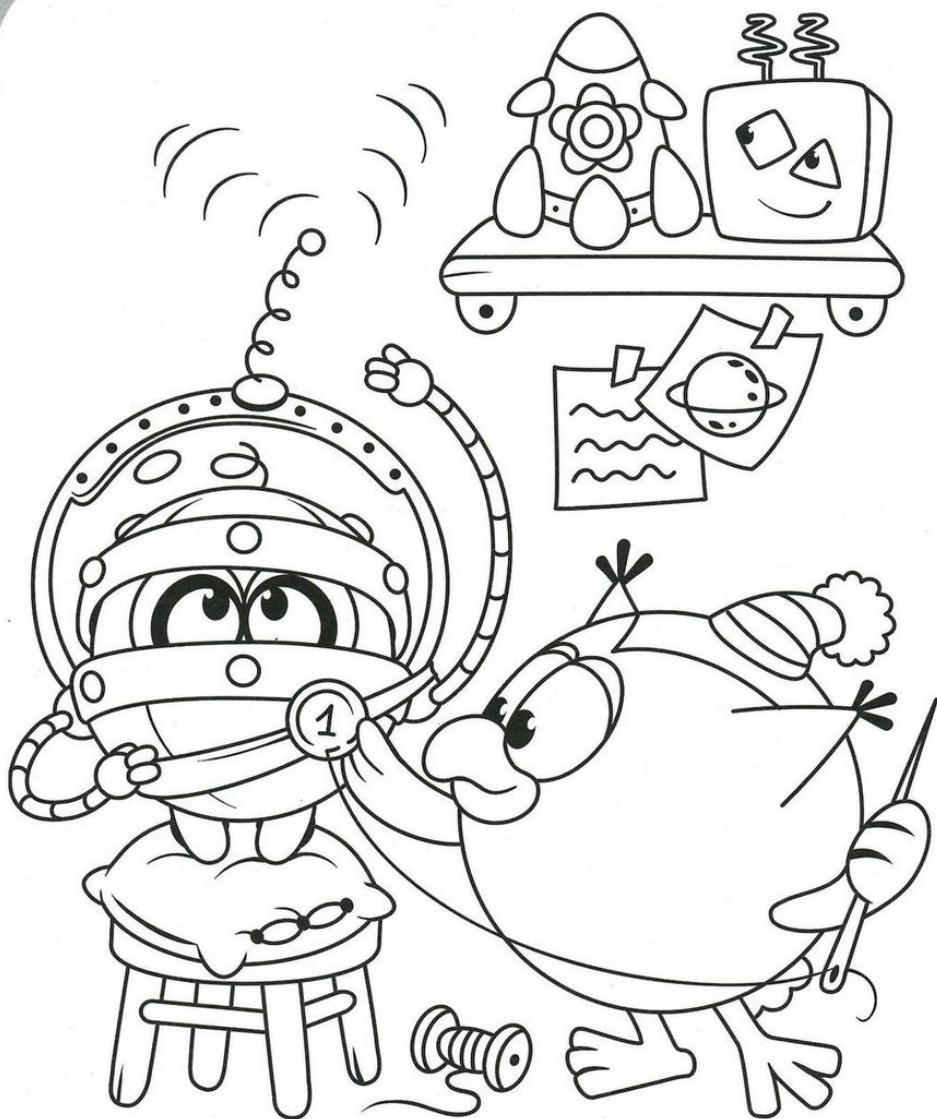
быстрющий
метеорит
(Б2) (Ж3)
(В6) (Е2)
(И9)



чернющая
дыра
(Ж6)



У космонавта всё просчитано до мелочей — где у него на пути Чёрная дыра, а где — Белый карлик. Составь план своего космического полёта: закрась клеточки с опасностями и прочерти надёжный маршрут.



Бибі думал, думал і вирішив стати космонавтом. А в космосі все професії придатяться! Он буде багато вчитися. І когдa-нібудь в великому космічному подорожжі зустріє інопланетян і запросить їх на свято Дружби!

ТЕСТ: КАКАЯ ПРОФЕССИЯ ТЕБЕ ПОДХОДИТ?

Отметь плюсишком то, что ты любишь делать.

- А. Строить башни из кубиков или песка.
- Б. Придумывать костюмы для вечеринок.
- В. Читать книги, газеты и журналы.
- Г. Выращивать цветы на подоконнике.
- Д. Искать в Интернете интересные статьи.

- А. Разбирать на запчасти игрушки или папины часы.
- Б. Готовить вкусные бутерброды для всей семьи.
- В. Ухаживать за больным другом.
- Г. Гулять по лесу и собирать грибы и ягоды.
- Д. Разгадывать головоломки и кроссворды.

- А. Ходить на выставки машин и самолётов.
- Б. Петь и танцевать на школьных дискотеках.
- В. Помогать одноклассникам делать уроки.
- Г. Играть и гулять со своим домашним питомцем.
- Д. Складывать в уме большие числа.

- А. Рисовать необычные машины и сложные штуковины.
- Б. Вести тайный дневник и писать в нём свои стихи.
- В. Быть капитаном футбольной команды.
- Г. Смотреть передачи про природу, растения и животных.
- Д. Участвовать в олимпиадах по математике.

А теперь посчитай, каких ответов у тебя больше: А, Б, В, Г или Д, — и узнай результат теста.

А — ты можешь с закрытыми глазами разобрать на винтики мамин мобильный, потому что отлично ладишь с техникой. Тебе надо работать со всякими механизмами и машинами. Например, строителем или изобретателем. А может, ты станешь первым межгалактическим космонавтом?

Б — тебя хлебом не корми — дай что-нибудь сотворить: песню, танец или торт с розочками. Вот и профессия у тебя должна быть творческой — чтобы самому не скучать и других радовать. Например, профессия артиста, портного или повара.

В — ты — душа любой компании и любому готов помочь: хоть задачу решить, хоть через дорогу перевести. Тебе подходят профессии врача, учителя, спортсмена, полицейского. А может, ты станешь президентом и будешь помогать целой стране?

Г — ты готов выгуливать соседскую собаку и выращивать помидоры на балконе, потому что очень любишь природу. Тебе нужна природная профессия — например, фермер. А может, ты хочешь стать учёным-экологом и изучать природу всей планеты?

Д — ты знаешь, что такое виндоуз и жёсткий диск, и что компьютер нужен не только для игр. Компьютер — твой надёжный друг, и тебе подходит профессия программиста. Только, пожалуйста, не засиживайся за компьютером слишком долго!



РИСУЕМ МУЛЬТИКИ



РАСКРАСКИ С ТРАФАРЕТАМИ



ЛЮБИМЫЕ ГЕРОИ.
НАКЛЕЙ, ДОРИСУЙ И РАСКРАСЬ

ПОДПИСКА НА РАСКРАСКИ:
ПО КАТАЛОГУ «РОСПЕЧАТЬ» - 48479
ПО КАТАЛОГУ «ПОЧТА РОССИИ» - 45742

РАСКРАСКА-ОТГАДАЛКА



Хорошо, когда есть любимое занятие! Биби целый день с машинами возится, Кроша от игрушки за уши не оттянешь, а Лосяш из кухни не вылезает — экспериментирует с бутербродами. А как интересно они про свои увлечения рассказывают! Вот вы много знаете про игрушки? А про транспорт? Специально для вас Смешарики придумали раскраски-отгадки. Читаешь, раскрашиваешь, отгадываешь загадку и узнаешь много всего интересного!



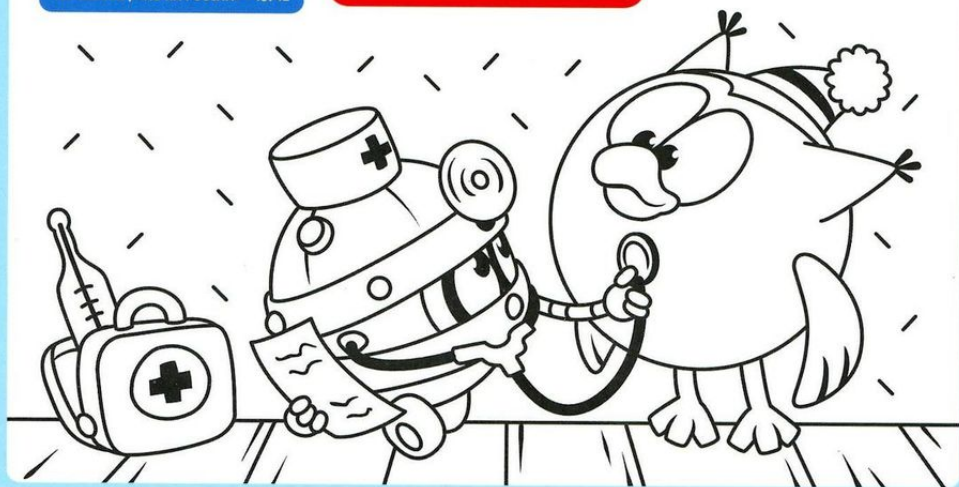
РАСКРАСКИ И КРАСКИ



БОЛЬШАЯ РАСКРАСКА



РАСКРАСЬ ПО ОБРАЗЦУ



Кем ты мечтаешь стать: артистом, космонавтом или, может, президентом? На свете так много интересных профессий! Маленький Биби свою ещё не выбрал, пока только играет в разные профессии: с Совуньей — в повара, с Пином — в изобретателя, а с Нюшей — в портного. Хочешь поиграть вместе с ним? Открывай раскраску «Играем в профессии». После игр пройди специальный тест — и узнаешь, какая профессия подходит тебе больше других!

КНИГИ-ИГРЫ



Тебе понравилось играть в профессии? Хочется ещё заняться чем-нибудь интересным? Тогда давай откроем книжку «Смешарики-циркачи» и устроим настоящее цирковое представление. Или покрутим руль вместе с Пином в книжке «Дави на газ». А может, возьмём с полки «Починяйку» и что-нибудь смастерим? Книжки-игры со Смешариками помогут найти занятие по душе!



Спрашивайте книги со Смешариками в магазинах вашего города.
Тел. (812) 635-68-04, e-mail: kniga@smeshariki.ru



ЭГМОНТ

Мультраскраска «Смешарики. Играем в профессии»
© ООО «Смешарики». Концепция и образы.
© Издательство «Умная Машина».
Идея книги, текста и иллюстрации, 2011
© «Эгмонт Россия Лтд.» 2011
Издание для друга.
Для детей дошкольного и младшего школьного возраста
Издательская группа: М. Большакова,
Р. Довгунин, О. Желонина, В. Зайцева, М. Корнилова,
М. Немцева, Д. Плакунова, Е. Русина,
Г. Скупова, М. Степанова, Е. Яковлева.

Авторы идеи сериала «Смешарики»: А. Мальникова,
И. Попов, А. Прохоров, С. Шаймуров, И. Шелуц.
Электронный адрес и телефон редакции:
kniga@smeshariki.ru, (812) 635-68-04
Координаторы: Т. Пименова, Н. Кириллова
Подписано в печать 14.10.2011
Формат 60×90/8. Объем 6 п.л.
Формат офсетная. Печать офсетная
Тираж 7 000 экз. Заказ № 3056
Издательский номер 1343-11
ISBN 978-5-9539-9695-9

Арт.: 611014740
Издательство ЗАО «Эгмонт Россия Лтд.»
Адрес: 127068 Москва,
ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1
Для писем и обращений: 119024 Москва,
Олсуфьевский пер., д. 8, стр. 6
www.egmont.ru
Отпечатано в полном соответствии с качеством
электронного оригинал-макета издательского
политграфического объединения «Лев Толстой»
300012 Тула, ул. Ф. Энгельса, д. 70

ISBN 978-5-9539-9695-9



9 785953 969659